PAŃSTWOWA WYŻSZA SZKOŁA ZAWODOWA W NOWYMSĄCZU

INSTYTUT TECHNICZNY

BAZY DANYCH

**Mobilny sklep internetowy piekarni**

Autorzy: Damian Janik, Paweł Bochenek

Grupa: P1

Kierunek: Informatyka Stosowana 3IS(s)

Prowadzący: mgr inż. Nikodem Bulanda

Nowy Sącz 2022

1. Tytuł Projektu:

Mobilny sklep internetowy piekarni

1. Tytuł roboczy:

Piekarnia Nowy SĄCZ

1. Cel projektu:

Celem projektu jest stworzenie aplikacji webowej, która umożliwi użytkownikowi na zakup dowolnego produktu dostępnego na stronie.

Użytkownik będzie wstanie zarejestrować się w aplikacji tworząc własne unikalne konto, dzięki któremu będzie miał dostęp doswoich danych oraz ostatnich zakupów których dokonał. Aplikacja będzie wyliczać na podstawie asortymentu na magazynie ile jest w stanie dostarczyć danych produktów na ten moment.

1. Grupa Docelowa:

Projekt skierowany jest do osób posiadających małe przedsiębiorstwo piekarnicze, które potrzebuję w łatwy sposób zarządzać stanem magazynu jak i sprzedawać swoje produkty.

1. Wymagania Funkcjonalne:

Aplikacja pozwala poszczególnym użytkownikom na:

Użytkownik:

- Logowanie/Rejestracja

-Pozwala na wyświetlenie wszystkich informacji użytkownika:

- Imię

- Nazwisko

- Adres E-mail

- Możliwość modyfikacji swoich danych

- Zakup produktu na stronie > Przejście do Koszyka

- Dostęp do informacji o stanie produktu

- Kontakt z administracją za pomocą numery telefonu

Administrator:

- Usunięcie użytkownika

- Modyfikacja danych Użytkownika

Imię

Nazwisko

Adres Email

- Modyfikacja cen

- Modyfikacja zasobów produktów (to znaczy ile jest na stanie towaru z którego wyprodukuję się produkty do sprzedaży na stronie sklepu).

- Kontakt z obsługą za pomocą telefonu

- Wyświetlanie ile zamówień dokonano w ostatnim czasie przez użytkowników

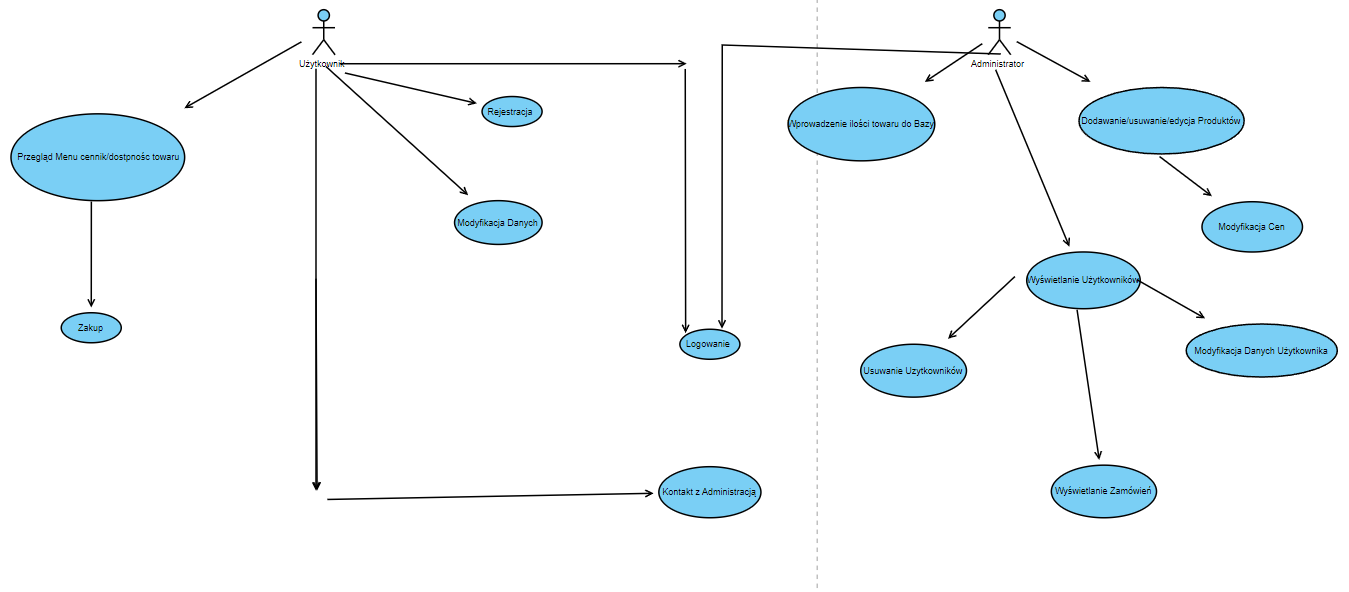
1. Wymagania niefunkcjonalne :

Interfejs użytkownika – interfejs aplikacji, użytkownik po zalogowaniu dostanie dostęp do produktów piekarni,będzie miał możliwość sprawdzenia ceny i dostępności danych produktóworaz będzie miał możliwość zakupu dowolnej liczby.

Interfejs administratora – Administrator po zalogowaniu dostanie dostęp domodyfikacji stanu magazynu i modyfikacji cen produktów. Aplikacja ponadto będzie wyliczać na podstawie stanu magazynu ile może wyprodukować towaru. Dodawanie i usuwanie użytkowników przez admin panel.

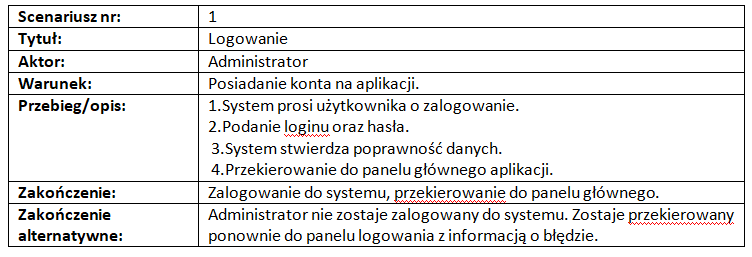
Aplikacja będzie dostępna na przeglądarki internetowe.

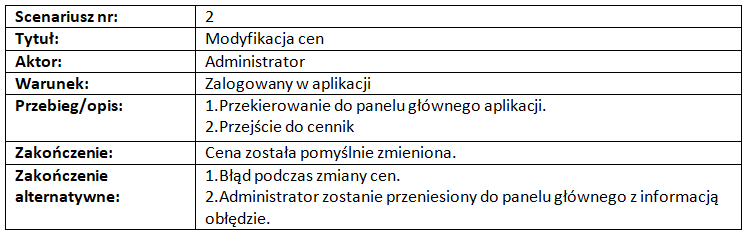
1. Diagram przypadków użycia:

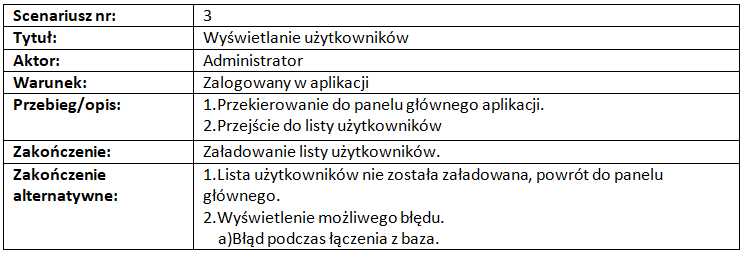


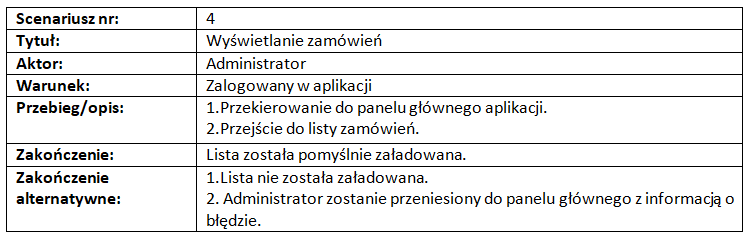
8. Scenariusz przypadków użycia:

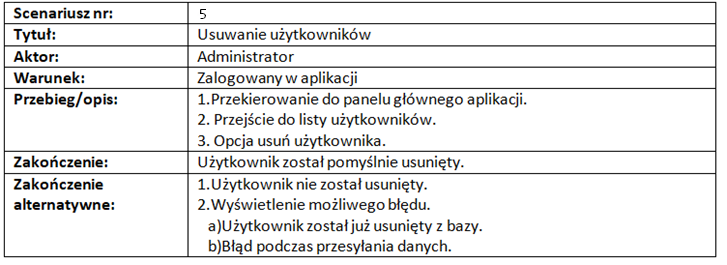
Administracja:

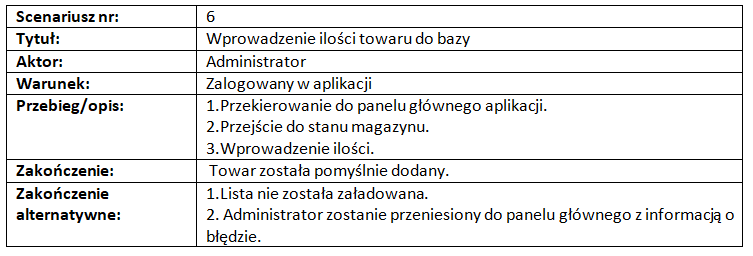




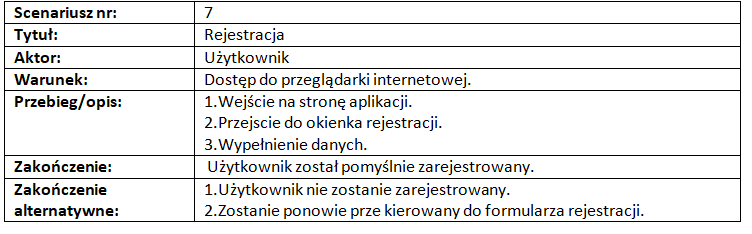


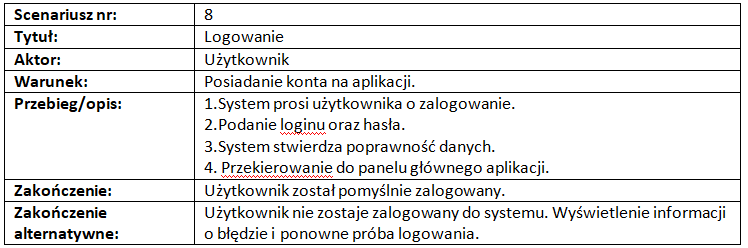


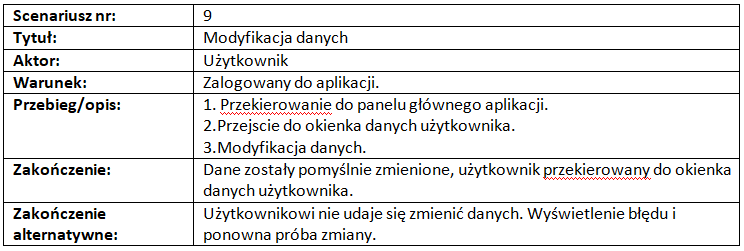


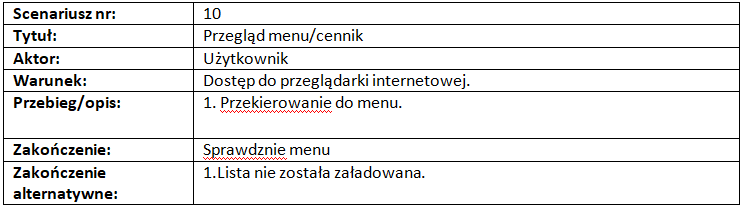


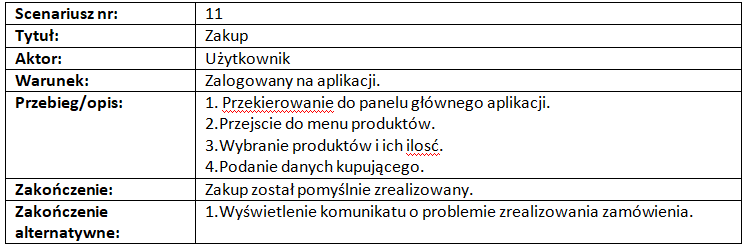
Użytkownik:



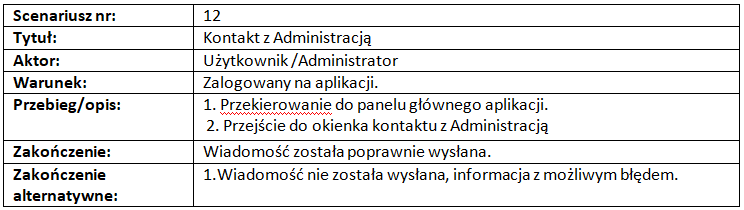








Wszyscy:



1. **Lista zadań oraz estymacja czasowa**
2. Budowa podstawowej strony internetowej i postawienie jej na domenie - ( 3H)

- Utworzenie repozytorium github ( 1H)

2. Utworzenie szablonów: rejestracji, logowania, ( 3H)

Rejestracja:

- Imię, nazwisko, hasło, Email, Adres zamieszkania, CAPTCHA

Logowanie:

- Email, Hasło

3. Budowa bazy danych oraz przystosowanie jej do założeń projektowych - (22H)

3. Utworzenie połączenia między bazą danych a stroną internetową - (6H)

4. Utworzenie panelu administratora – (14H)

- Logowanie

- Zarządzanie klientami (usuwanie, modyfikacja danych)

- Modyfikacja produktów (Cen, ilość)

- Sprawdzenie ilości zamówień przez danych użytkowników

5. Utworzenie panelu klienta – (14H)

- Rejestracja użytkownika (Imię, nazwisko, hasło, Email, Adres zamieszkania)

- logowanie

- Edycja swoich danych (Imię, nazwisko, hasło, Email, Adres zamieszkania)

- Kontakt z administratorem telefoniczny

6. Stworzenie strony z wyborem produktów - (30H)

- Wybór produktów do zakupu (ilość) >

- dodanie do koszyka

- przejście do koszyka

- Wybór płatności:

płatność za pobraniem

8. Dopracowanie strony internetowej w zakresie wizualnym(responsywność itp.) (8H)